



ROLAND ØSTEN

Har du fået
dit klippekort.



TA' PÅ TUR

KFUM-
Spejderne
i Danmark

Nr. 1
1987-1988

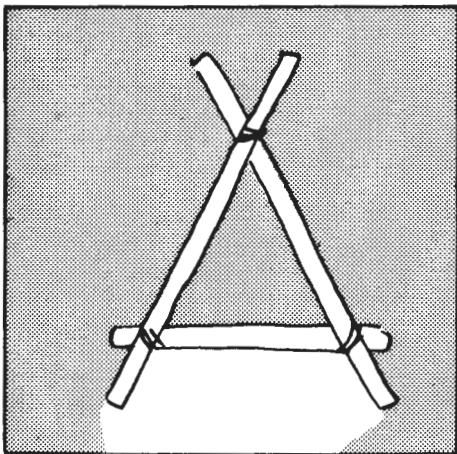
1. møde august

A-buk

Så er det tid til at starte igen efter sommerferien og der er sikkert rykket mange nye spejdere op.

Derfor vil vi starte med at lære lidt pionering. Begynd med at forklare fordele/ulemper ved krydsbesnøring og vinkelbesnøring. Vis derefter, hvordan man starter en besnøring - med et tømmerstik.

Lad nu spejderne lave en A-buk, hvor de øver sig i krydsbesnøringer og tømmerstikket.



ROLAND POSTEN

Redaktør: Leo Feldberg
Solbakken 12
4200 Slagelse
Tlf: 03 53 18 42

Ekspedition: KFUM-Spejderne
Gammel Vartov Vej 16
2900 Hellerup

Lay-out: Niels Falk Madsen

Tryk: A/S Næstved Tidende

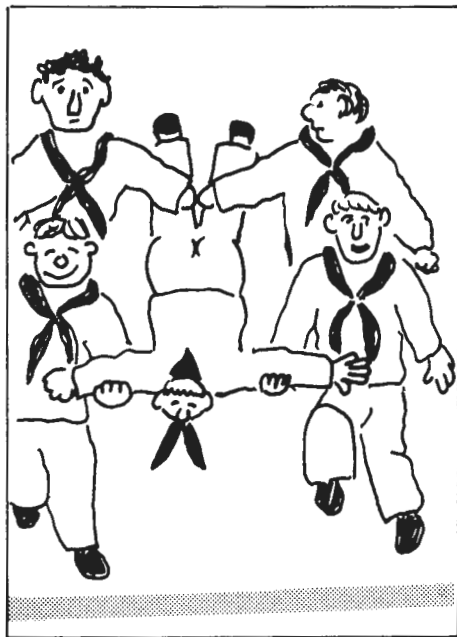
Juleneg

Er det ikke lidt tidligt at tænke på juleneg, tænker I sikkert. Nej, det er det faktisk ikke! Vi er midt i høsttiden, så det er nu I skal ud og høste neg.

Prøv at spørge en landmand om I ikke må få lov at samle nogle neg på hans mark. I skal bruge havre til jeres neg - evt. kan I lave så mange, at I kan sælge nogle til jul...

Ugens brækker

Vi skal ud på en lille flyvetur. En af spejderne lægger sig ned på maven med armene spredt ud til siderne. Resten af patruljen løfter ham op og løber frem til et nærmere angivet mål og tilbage igen til startstedet. Således fortsættes til hele patruljen har været igennem. Er I mange nok i patruljen kan I jo også lave et stafetløb ud af det, hvor patruljen deles i to hold og det nu gælder om at blive først færdig.

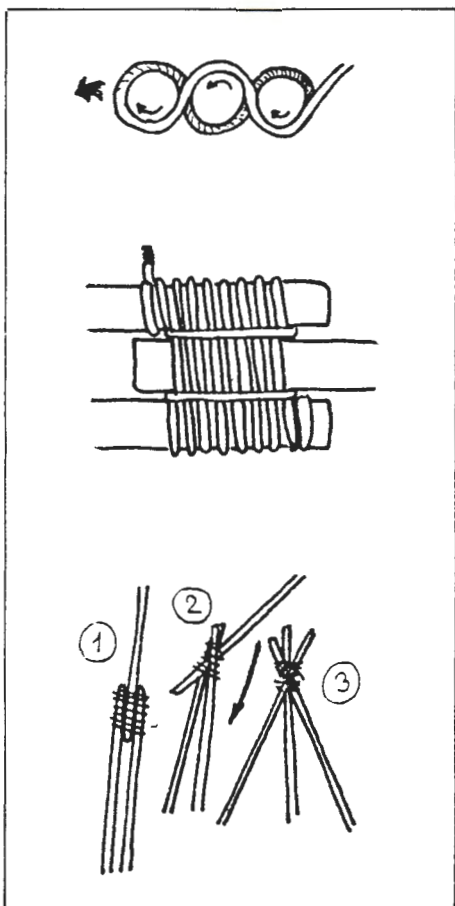


2. møde august

3-buk

Denne gang skal vi bygge lidt videre på pionering. Sidste gang lærte vi jo at lave et tømmerstik, en krydsbesnøring, en vinkelbesnøring og spejderne lavede en A-buk. Denne gang skal vi lave en 3-buk.

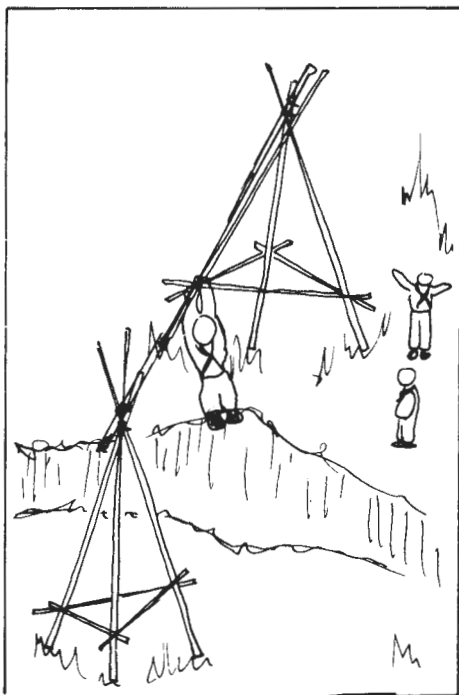
I skal lave en ottetalsbesnøring over tre rafter, som vist på tegningen. Lad nu være med at stramme besnøringen for meget, for så kan man ikke dreje raften rundt.



3-buk's bro

Lad derefter patruljen lave endnu en 3-buk i samme højde som den anden. I kan nu prøve at lave en meget simpel bro, nemlig ved at lægge en overlægger op på de to 3-bukke og gå armgang over.

I kan også lave et lille spisebord ud af en af 3-bukkene.



Ugens brækker

2 spejdere sætter sig i hugsiddende stilling (på tæerne), de strækker hænderne frem og placerer håndfladerne mod hinanden. På et givet signal gælder det nu om at få modparten til at falde først.

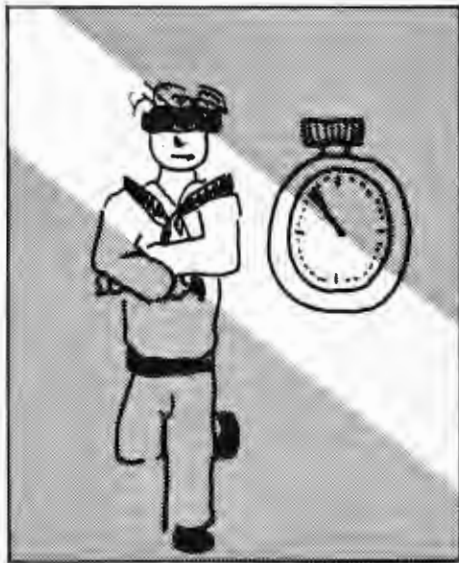
Lad hele patruljen prøve og hvem mon når frem til den super-spændende finale ???

3. møde august

Forhindringsbane

Vi har nu bygget tårnet, men før vi piller det ned igen, skal vi prøve at lave en forhindringsbane ud fra tårnet. Prøv og brug fantasien. I kan f.eks lade et reb fra tårnet være den første forhindring. Det gælder om at klatre op ad rebet op i tårnet.

Derfra kan I lave en 3-buk's bro, som I lavede sidste gang, og gå armgang hen ad den. I kan også lave en balancebom, rullende træstammer, som I skal gå på, springe over en vandpyt, kravle under et udspændt underlag på jorden, og meget, meget mere. Prøv at bruge fantasien - I har sikkert forskellige gode forslag allesammen, så hvad mon I finder på?

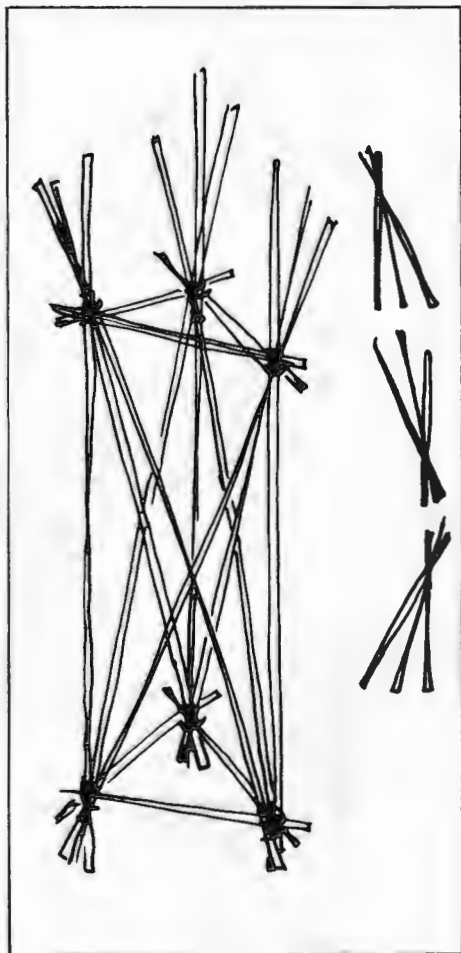


Ugens brækker

To spejdere får bind for øjnene. De skal nu hver især krydse armene og prøve at holde balancen længst muligt på et ben. Hvem vinder? Lad også de andre patruljemedlemmer prøve.

Ti-minutterstårn

Som afslutning på denne lille serie om pionering laver I et 10-minutterstårn. Det skulle, som navnet siger, kunne bygges på 10 minutter. Samarbejde er vigtigt hvis det skal kunne lade sig gøre. Desuden er det vigtigt at *alle* arbejder. Men pas nu på sikkerheden. Hellere et godt 20-minutterstårn end et 10-minutters-tårn, der medfører brækkede arme og ben!



Trop/patruljetur

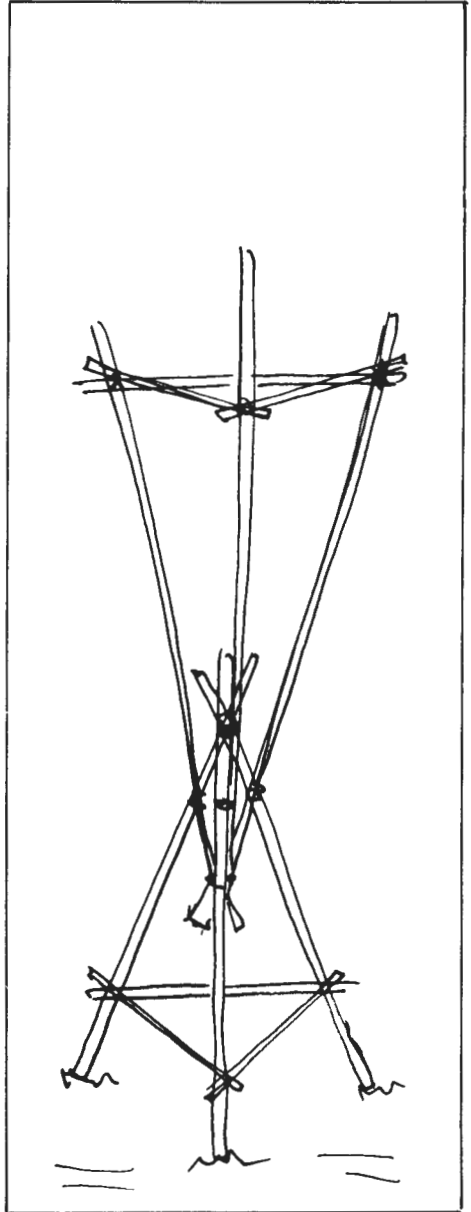
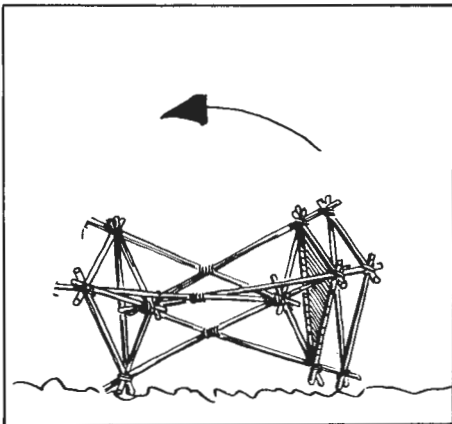
På turen efter sommerferien er tiden inde til at prøve kræfter med lidt større pionerarbejder.

Stereotårn

Som navnet siger, er det to tårne, der er bygget sammen. Øverst oppe i tårnet er der en platform. Hvert tårn for sig er meget enkelt, faktisk som starten på et spisebord. Tårnene er blot trebukke med afstivere for nedenunder, det ene tårn har desuden en platform. Platformen skal ikke sidde for højt, da dette tårn kommer til at vende benene opad.

De to tårne bindes sammen så toppen af det nederste tårn, når næsten op til platformen. I binder selvfølgelig tårnene sammen, når de ligger ned.

Sørg for at få bundet tove på fra tårnets top og ud til det modsatte tårns ben, for at stabilisere tårnet. Når tårnet skal rejses, binder I styre tov i tårnets ben, og bygger evt. en A-buk til støtte når ikke kan nå længere selv. Husk forinden at have lavet en rebstige, og have bundet den på platformen. For at øge sikkerheden er det vigtigt, at der bruges solide rafter og godt tov. Kontroller at materialerne er i orden inden brug. Det er også meget vigtigt, at besnøringerne bliver lavet ordentligt. Brug enkel-, kryds-, og evt. vinkelbesnøringer. De holder bedst! Filippiner- og japanske besnøringer, er hurtige at lave, men de er ikke så holdbare. Løvrigt er det en god ide at grave huller til tårnets ben, så tårnet ikke vælter. I skal have ca. 1/5 af tårnets højde under jorden.



Trop/patruljetur

Mad

På turen skal I selvfølgelig også have noget mad. Hvad med at prøve nogle nye retter? Efter en lang dag med pionering må det vist være passende at lave »pionerens trommestikker«. det er oksefars blandet med æg, salt og cornflakes. Det hele vikles omkring en snobrødspind, og der puttes folie omkring. Trommestikken steges over bål, som et snobrød. Her til serveres bagte kartofler. Men kig i Spejderkøbenhavn, der er der mange gode ideer.

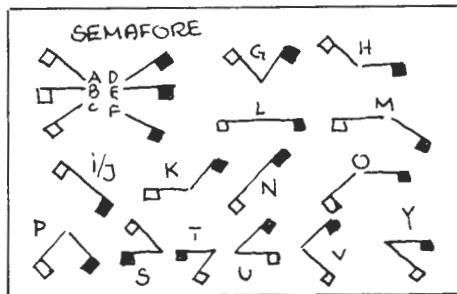
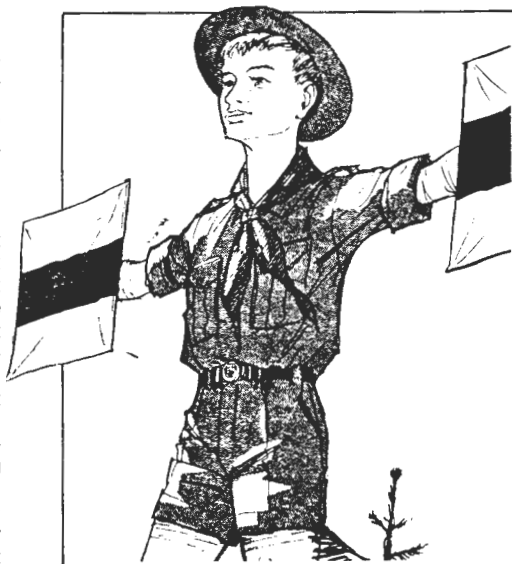
	E				T	
I		A		N		M
S	U	R	W	D	K	G
H	F	L	P	B	C	Z

Signalering.

På turen kan I have et løb, der fører patruljen bort fra lejrgrunden. Undervejs løses der forskellige opgaver. Det kan f.eks. være et kodeløb, hvor man for at komme fra post til post, skal løse forskellige koder. Som et naturligt led heri, skal patruljen også modtage en morsemelding over en stor afstand (over 500 m). Sørg for at udsynet fra stedet, hvor patruljen og den, der skal afsende meldingen, er godt. Den, der signalerer kan udmærket stå på det tårn, I lige har lavet. Hvis det er et kuperet terræn, kan patruljen også stå på et højt punkt, og modtage meldingen fra et lavere liggende sted. I skal bruge en kikkert og et sæt morseplader. Vær omhyggelige med afsendelsen af meldingen.

I stedet for morse er tiden måske inde til, at patruljen lærer en anden form for signalering, nemlig semafore. I stedet for morseplader bruges et rødt og et hvidt flag. Man signalerer nu ved at holde armene i forskellige positioner. hver position er et bogstav. Semafore er en hurtig form for signalering, hvis man først har brugt tid på at lære positionerne. Man skal blot være sikker i, hvordan bogstaverne laves, så man kan gå direkte fra bogstav til bogstav uden tøven, ellers bliver det forvirrende. I kan også lave et aften/natløb, hvor signalering indgår. Også her kan I bruge langdistance signalering. Brug gode lygter med kraftigt lys og en god kikkert. I kan bruge almindelig morse, og når I bliver skrappe til semafore kan det også lade sig gøre med lygter. Et natløb indbyder altid til at lave noget med hemmelige agenter og fortrolige dokumenter, der skal opspores på snedig vis. **Husk** at få tilladelse til at benytte skove o.lign. steder.

God fornøjelse



1. møde september (QC)

Hvordan lærer vi morse?

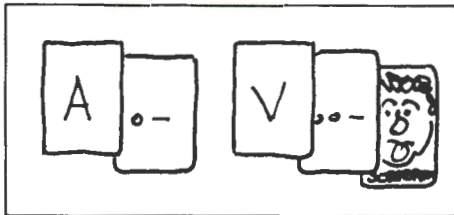
Næsten alle de aktiviteter, vi som spejdere træner i, har noget at gøre med »rigtigt arbejde«. F.eks:

Pionering - ingeniør
Korttegning - landinspektør
Madlavning - kok

Morse - telegrafist o.s.v.

Det var en amerikaner, som hed Samuel Morse, der fandt på at lave et alfabet, som bestod af prikker og streger i stedet for af bogstaver og tal. Det bruges over hele verden. Selv folk, som aldrig har beskæftiget sig med morse kender sikkert et signal: ... -- ... SOS, det internationale nødsignal. Signalering er spændende. Men det kan ikke læres på et par afterner. Og når det er lært, skal det holdes ved lige med træning, træning og atter træning. De spejdere, der er dygtige til morse, har næsten alle en opskrift på, hvordan de har lært det!

Prøv dig frem til det, der passer dig bedst.



Lav et spil kort

Her er et par måder at begynde på:
Lav 57 kort på størrelse med almindelige spillekort.

På de 28 skriver I bogstaver fra A til Å.

På de 28 skriver I morsetegnene fra A til Å.

På de sidste kort tegnes Sorteper.

Kortene fordeles. Et overskydende kort tilfældig den, der giver. Så trækkes der hos sideemanden til venstre. Når man har et sæt (f.eks. bogstav A og morsetegn -.) lægges det ned.

I tidens løb er der fundet på mange metoder, der skulle gøre det lettere at lære morse. Opdelingen i grupper er gammel, men bruges stadig.

Andre foretrækker at begynde med kontrolbogstaverne. De skal læres alligevel - og så sidder de i hvert fald fast.

Der drejer sig om at *alle* i patruljen får lært morse. Netop derfor er leg med kortene god.

GRUPPE 1		GRUPPE 2		GRUPPE 3		GRUPPE 4		GRUPPE 5		GRUPPE 6	
E	..	S	---	V	..-.	L	..--	P	---	O	---
I	...	M	..--	Y	..-.-	A	.-	R	..-	C	---
S	...-	T	..-	N	..	X	..--	Z	..--	H	..-
H	..--	A	.-	O	---	K	..-	N	..	C	---
N	..	M	..--	C	---	H	..-	D	---	K	..-
O	---	A	.-	K	..-	R	..-	B	---	R	..-
C	---	M	..--	R	..-	Z	..--	D	---	C	---
H	..-	T	..-	Z	..--	N	..	B	---	H	..-
A	.-	A	.-	N	..	D	---	B	---	A	.-
U	..-	M	..--	D	---	B	---	B	---	U	..-
V	..-.	N	..	B	---	B	---	B	---	V	..-.

BETYDNING	
PLADSE SVINGES OP OG NED	SIGNALERING HERFOR
K	VI ER KLAR
TV TH	"TILVENSIRE" "TILHØJRE"
A	"FORSTÅET"
- T	"IKKE FORSTÅET"
V	"VENT"
3 x S	"SLUT"
3 x A	"MELDINGEN FORSTÅET"

Ugens brækker

Ud på pladsen. Fremstil patruljens navn i morse ved hjælp af ting, som findes i patruljelokalet. Prøv at lave det så stort, at det kan læses på op til 50 m. afstand. Del opgaven ud, så hver spejder får et eller flere bogstaver. Hvor lang tid tager det?

HUSK, at det er en del af træningen, at patruljen selv fremstiller kortene. PL sørger for noget karton eller pap.

2. møde september

Gæsteforelæser

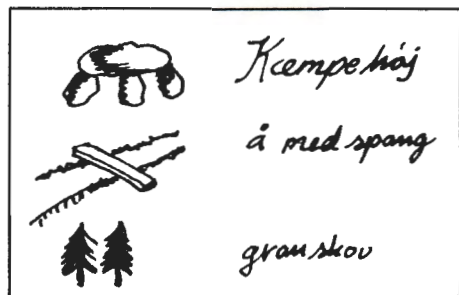
Nu er det helt sikkert ved at være efterår. Og det er ved denne tid, at de forskellige dyrs føde slipper op. Så prøv f.eks. at ringe til den lokale skovfoged eller jagtforening.

Jagtforeningen vil sikkert fortælle jer en masse om hvordan vildtet klarer sig igennem den danske vinter, og om hvordan jagtforeningen hjælper naturen, f.eks. med fodring og beskæring. Nogle enkelte jagtforeninger har film om deres arbejde, og dem vil de sikkert gerne vise jer. Måske kan I hjælpe dem med plejen, beskæringen og fodringen. Det kan virkelig blive spændende hvis I kan få et samarbejde igang.

Hvis I besøger en skovfoged, vil I sikkert få at vide, hvilket arbejde der foregår i skoven om vinteren.

Det består mest af fældning af træer, og vedligeholdelse af hegn, så harer, og råvildt ikke spiser af nyplantningerne. Han vil måske gå en rask tur med jer i skoven, og samtidig fortælle om hvad I ser og hører.

Det vil være meget lækkert hvis I kan få et sådant forhold til ham.

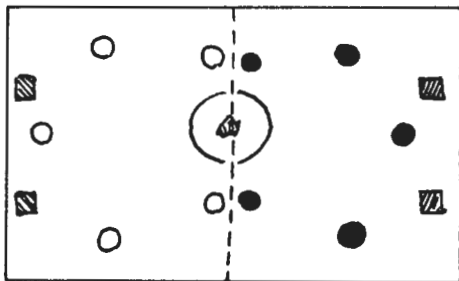


Hockey

Hvis det er lidt for gråt og trist udenfor, kan I få lidt skæg indendørs. I skal bruge et stort rum, en pind til hver, og en gulvklud. I laver to mål, et i hver ende, de kan laves af et par jakker nogle stole eller hvad man nu har omkring sig. Derefter deles patruljen op i 2 hold, og får hver en stav.

Som puck, kan I bruge en tør gulvklud. Der bør være en dommer, så spillet ikke bliver alt for voldsomt. Pinde kan være kosteskafter, for så holder de meget længere.

Hvis I har god tid, kan I lave en lille turnering mod de andre patruljer.



Ugens brækker

Hele patruljen ligger i en kreds på gulvet, med hovedet vendt mod kredsens midte. I midten kan der så ligge en bordtennisbold. På et aftalt signal puster alle mod bordtennisbolden, og så gælder det om at holde den væk fra sig selv. Når man bliver ramt udgår man. Sådant bliver man ved indtil at der kun er en eller to tilbage.



Orientering

Lad en eller to spejdere gå en kort tur. Og når de så kommer tilbage, skal de skrive ned, hvad de har passeret på turen. Det kan være at de har passeret en hovedvej, eller at de er gået forbi nogle 2 meter høje grantræer eller nogle bestemte buske. Det skal bare være i detaljer. Det næste hold, skal så gå turen, efter det som det første hold skrev ned.

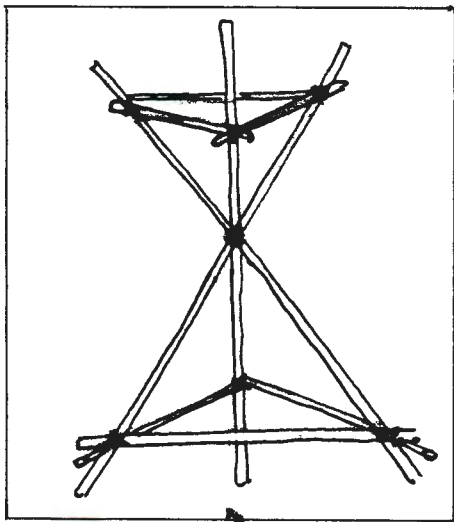
3. møde september

Bygge primitivt signaltårn

Ved signalering over længere afstande eller i bakket terræn vil det være nødvendigt med en eller anden form for signaltårn. Det kan der gøres mere eller mindre ud af. Derfor er det samtidig en god pioneropgave for en patrulje at begynde med. (Se i øvrigt patruljeteuren)

En trefod med en pind på tværs, hvor signalløren kan stå. Den, der dikterer eller tager imod meldingen må stå nede på jorden.

Vil I have plads til begge oppe i tårnet, må I bruge længere rafter og platform, hvor de kan være. Men pas på, at tårnet står sikkert. Ellers må det stives af med ekstra rafter. Disse tårne skal som regel være så enkle, at de hurtigt kan rejses og tages ned efter brugen.



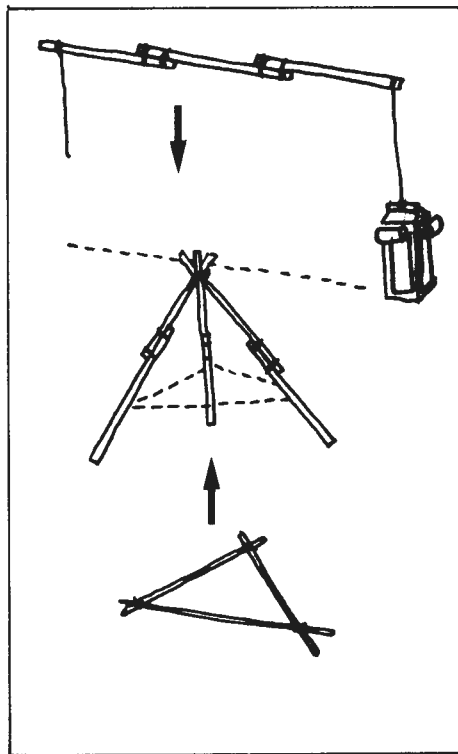
Ugens brækker

Ude på pladsen ved hytten har PL anbragt pinde i jorden med forskellig afstand mellem pindene, så de udgør en rute på 20 - 30 m. Spejderne skal hurtigt finde ud af afstandene mellem de enkelte pinde og dermed rutens længde. Der må kun bruges personlige mål.

Gøre det til et »Vippefyr«

Prøv også at signalere med lys ved hjælp af en af patruljens petroleumslygter. Det kan f.eks. gøres ved at tage en rafte og lægge den i toppen af trebukken, hvor den snurres løst til. Den skal kunne bevæge sig. I den ene ende af denne rafte hænges lygten i en snor. I den anden ende binder I et reb, så I kan stå nede på jorden og ved at trække i snoren få lygten til at bevæge sig op og ned. Vil I gøre det rigtigt godt, tager I et teltunderlag og hænger op sådan at lygten kun kan ses, når den hæves over underlaget.

Sørg for at bruge de rigtige besnøringer, og at de ligger godt.

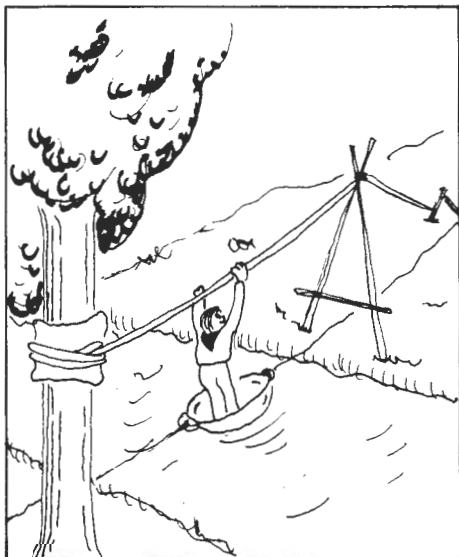


Seniortur

Det sidste gode vejr skal udnyttes på den bedste måde. Drag ud på tur!

En tur bliver altid bedst, hvis den er planlagt godt hjemme fra. Brug nogle møder, inden week-enden, til at planlægge aktiviteterne.

Da vejret stadigvæk er fint på denne tid, ville det være en idé at bruge det våde element, som aktivitet.



Baljefærg

Denne pioneringsopgave kræver, at I kender noget til opstramninger og taljer.

På tegningen kan I se, hvordan »færgen« skal fremstilles.

1. Lav en A-buk evt. to, hvis der ikke findes et stort træ.
2. Taljeopstramningen laves som et 3-2-1 anker. HUSK, pælene skal skråt ned i jorden.
3. A-bukkene forankres med 4 barduner.
4. Håndtovet spændes op ved hjælp af taljeopstramninger

HUSK AT BINDE EN SÆK OM TRÆET!!!

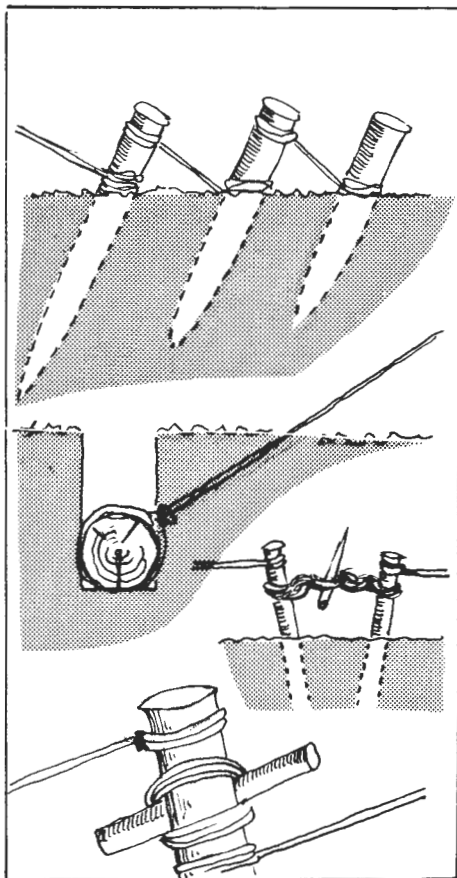
Nu kan sejladsen begynde, det er nok en god ting at have så lidt tøj på som muligt. Færgen kan jo vippe.

Generelt om opstramninger

Prøv at lave forskellige opstramningstræk. Fremstil to sæt kraftige opstramninger med en afstand på ca. 10 meter.

Opstramningerne skal have front mod hinanden.

Ved forreste pæl i hver opstilling anbringes et taljetræk. Ved en tovrækning afgøres det, hvilken opstramning, der er mest solid. *Vær forsigtig, pløkkene kan pludselig ryge op.*



Seniortur

Forplejning

På en tur bliver maden tit højdepunktet, hvis I gør jeres til det. På denne årstid, er der gode muligheder for at plukke vilde bær og frugter, disse kan anvendes i jeres madlavning. Prøv om I kan finde brombær, æbler, hyben, blåbær osv.

Hvis I fremstiller en ovn, har I mulighed for at servere lune anretninger.

Tærte med brombær, blåbær:

Dej: 2½ dl. mel, 100 g. margarine, 2 spsk sukker ½ æg.

Fyld: bær evt sukker.

Beklæd en form med dejen, prik dejen med en gaffel.

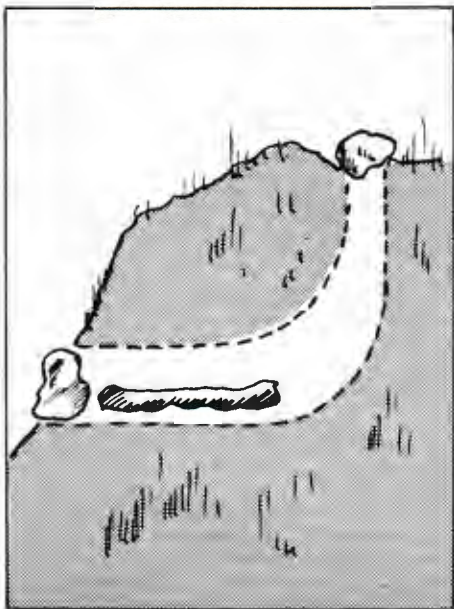
Fyld bærene i formen og bag tærten til den er gylden.

Hvis bærene er sure kan de drysses med lidt sukker.

Hyben-marmelade:

250 g. rensede hybenskaller ca. 1 dl. sukker, ½ dl. eddike, 1 dl. vand.

Skallerne koges i eddike, vand og sukker ca. 10 min. eller til de er møre.



Slette ovn

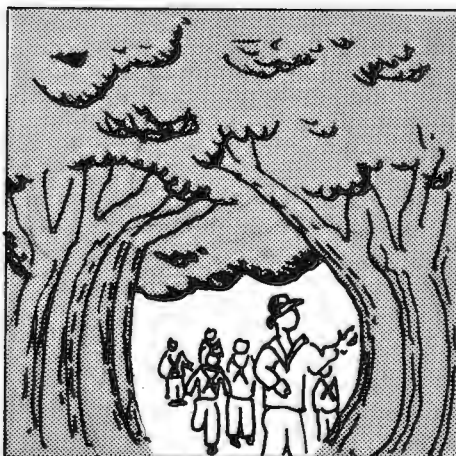
Ovnen laves i en skrænt. (se tegning).

Ovnen skal forvarmes ca. 3 timer.

Der fyres, i rummet, med brænde.

Ovnen er varm nok, når et stykke papir farves brunt inde i ovnen, efter at brændet er raget ud.

Under bagningen skal ovnen lukkes helt tæt, både røghul og fyringshul.



Skoven

Inden I tager afsted på turen, kan I lave en aftale med en skovfoged i det pågældende område. Bed ham om at vise jer rundt i skoven, han kan sikkert udpege nogle gode steder, hvor I kan plukke bær og frugter. Forbered jer på nogle emner, som I vil tale med skovfogeden om.

eks.

- Hvordan er skovens tilstand?
- Har forureningen betydet noget for skoven?
- Hvordan er dyrelivet?

-

Selvfølgelig vil der altid opstå spørgsmål under vejs.

God tur.

1. møde oktober

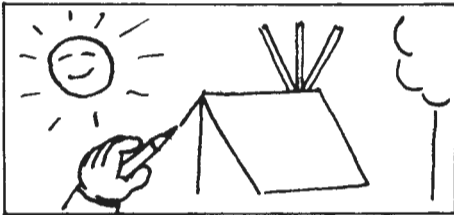
Stjerneløb

Som spejder kan det være meget praktisk, at have et ur inde i hovedet, i stedet for på armen. I hvertfald i dette stjerneløb. Alle løbsdeltagerne skal nemlig have afmonteret deres ure. Løbet foregår som et stjerneløb, hvor løbsdeltagerne skal være præcis 10 minutter om at løbe ud til posten, løse den og så løbe tilbage igen. Hvis de ikke er de 10 minutter om dette, vil de få minus point efter hvor mange minutter de ramte ved siden af.

Den patrulje eller spejder, som har mindst minuspoint, har så selvfølgelig vundet.

Inden løbet starter, ville det måske være en idé, at give løbsdeltagerne en chance for at træne.

Da løbsdeltagerne kun har 10 minutter til hver post, er det nødvendigt at posterne er lette og hurtige at løse.

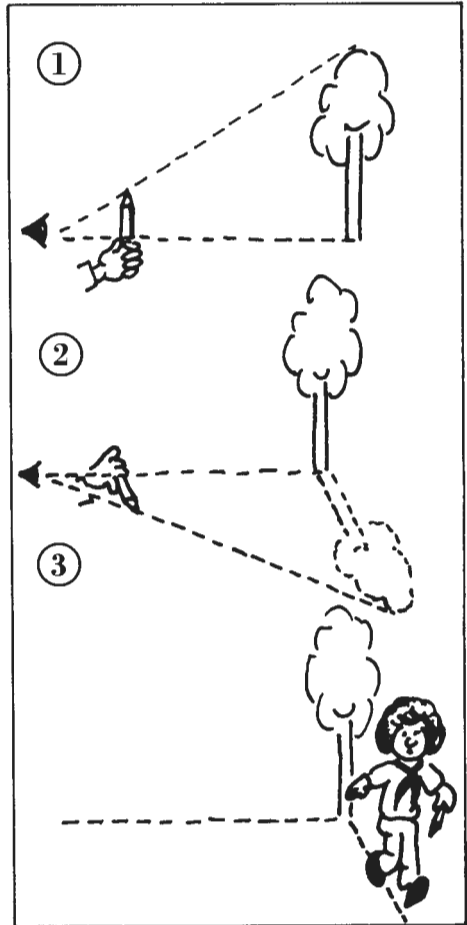


Ugens brækker

PL tegner en streg på tavlen. Derefter tegner patruljen én efter én videre på strengen. Til sidst skal det blive til en tegning, som har noget med spejder at gøre. For at få lidt mere mening ud af det, kan tegningen være aftalt på forhånd.

Farvekimsleg

Gå en tur ud til en trafikeret vej. Lad patruljen iagttage de passerende biler i et par minutter. Uden at de har skrevet ned, eller snakket sammen, skal de nu opremse farverne på de 10 første biler som passerede, i rækkefølge. Husk selv at have skrevet dem ned, så du kan kontrollere.



Højdemåling

Det er muligt, at måle et træ's højde, kun ved at bruge en blyant. Man sigter med blyantspidsen på toppen af træet, så de kommer til at ligge oven på hinanden. Derefter lægger man blyanten ned, men man sigter stadig på det nederste af stammen. Så kan man se, hvor langt træet ville være, hvis det var fældet. Til sidst skridter man op.

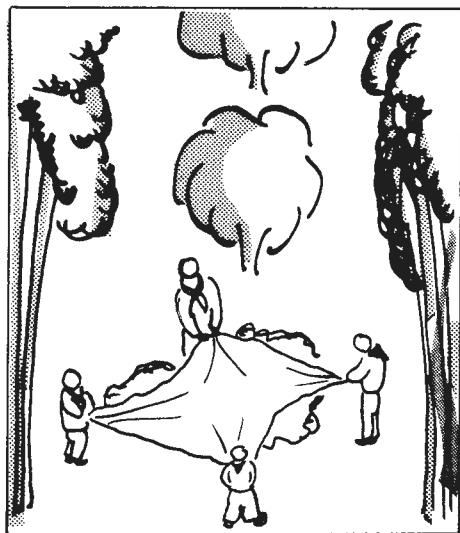
2. møde oktober

Bygge morseapparater

Så snart patruljen har lært så mange bogstaver, at den kan sende og modtage lette meldinger skal I gå igang med at bruge plader eller flag, - hvad jeres patrulje nu bruger. Der skal sendes en besked og måske modtages et svar. For at det kan fungere, skal I rette jer efter visse regler. Ellers går det helt sikkert i fisk! Disse regler kalder vi kontrolbogstaver. Det er helt nødvendigt, at de læres og også at de bruges.

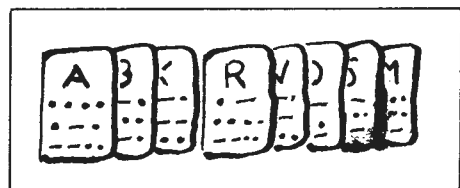
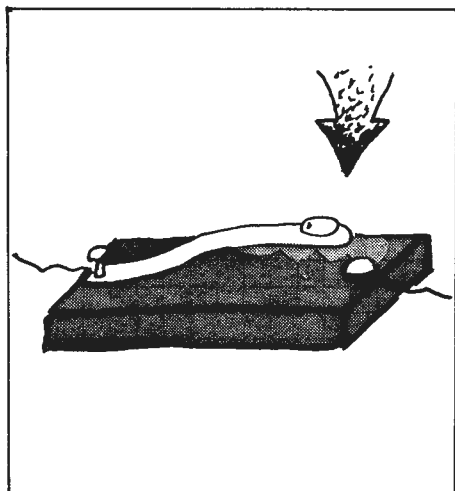
Flag og lommelygter kræver som regel, at de to hold kan se hinanden. Men på en eller anden måde virker det anderledes, hvis I deler patruljen i to hold og anbringer dem i hvert sit rum. Så gælder det om at bruge pæren (både den elektriske og din egen).

Hvis ikke der ligger brugbare apparater i patruljekassen, kan i for næsten ingen penge lave sådan et par stykker. Batteri, pære, ledning og en primitiv nøgle. Det er alt. Lav det blot så enkelt som muligt. Så kan I senere udbygge systemet. Hver hold laver sit apparat - blot med så meget ledning, at pæren kan anbringes inde hos det andet hold. Prøv så, - men lad være med at »snakke« i munden på hinanden.



Ugens brækker

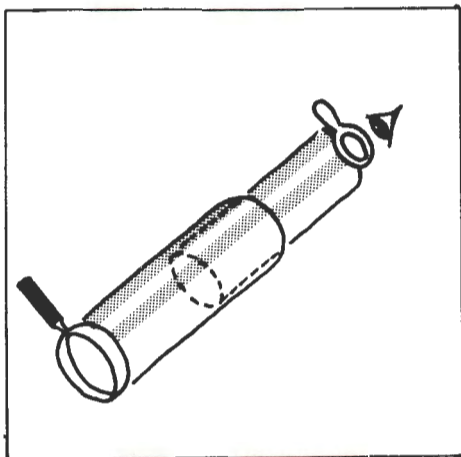
Tænd bål. Tag et kasseret teltunderlag eller lign. En spejder holder fast i hvert hjørne. Kom så grønne blade eller græs, som er fugtigt, på bålet. Prøv så røgsignalering. Det er svært. Man kan også lære morse ved at spille firkort. Tag noget karton. Lav 28 kort, 7 serier à 4 kort. Regler. Alle får lige mange kort. Så gælder det om at få samlet en serie, f.eks. serie 7. Hvis man selv har to kort i serien, skal man spørge efter de to andre. Den man spørger, skal udlevere kortet, hvis vedkommende har det. Hvis ikke, er det ham eller hun, der skal spørge. En serie bygges op, således som det fremgår af tegning. Det er de samme fire bogstaver, der bruges.



3. møde oktober

Astronomisk kikkert

Hvis man gerne vil se længere end øjet rækker, er det nødvendigt med en kikkert. I denne tid er der stor mulighed for at der er stjerner og måne på himlen. Så prøv at bygge en primitiv kikkert til at se på himlen med. Man kan i specialforretninger købe en måneglobus eller et kort over månens kratre, hvorpå man også kan se deres navne. Det er også muligt at købe en astronomisk kikkert, med stor forstørrelsessevne, men en sådan kan være meget dyr. Så prøv i stedet at bygge en primitiv kikkert, det kan gøres sådan:



Du skal bruge to linser, f.eks. et læseglas og en lup. To paprør som kan skydes ind i hinanden. Sæt så en linse i enden af hvert rør.

Hvis kikkerten forstørrer meget, er det nødvendigt at sætte den på et stativ. Det kan meget let gøres ved hjælp af et par tynde rafter og lidt snor.

Hvis I har lyst til det astronomiske, så kunne I jo prøve at lave en astronomisk weekend, eller et natløb, hvor I bruger de hjemmelavede astronomiske kikkertør. I øvrigt vil det være en god idé at tage en almindelig håndkikkert til begge øjne med, med den kan man nemlig også se langt.

Kinesisk leg

Ørnen og kyllingerne. En spejder vælges til at være ørn, en anden til at være høne. Resten af patruljen er kyllinger. Ørnen stiller sig op foran hønen, og alle kyllingerne stiller sig i en række bag hønen.

Hønen spreder nu armene ud, og ørnen prøver at komme uden om hønen, for at fange den bagerste kylling.

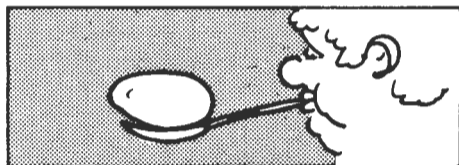
Kyllingerækken skal forsøge at svinge ind bag hønen, så ørnen ikke kan fange dem.

ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTU
EFGHIJKL MNOPQRSTU VXYZÆ

Koder

De fleste kender nok AK-koden. Denne kode er bygget op på samme måde. Her skriver man bare hele alfabetet på den øverste linie. Neden under starter man med et aftalt bogstav. Hvis det er det 5. bogstav, kommer koden til at se sådan ud.

Koden løses som AK-koder.



Ugens brækker

Patruljen deles op i 2 hold. En enkelt mand fra hvert hold, går med en ske i munden, hvorpå der ligger et hårdkogt æg, frem til et knobreb. Han skal så binde det knob som bliver nævnt af PL.

Det gælder om at være hurtig, og hvis knobet er forkeret bundet, skal man begynde på ny. For at gøre det sværere, kan man give patruljen bind for øjnene. Men så skal de have skeen i hånden.

Reportage

LPK' 87 2. del Jorden rundt

2. del af LPK '87 løb af stabelen i bededagsferien på Hjartbro Spejdercenter i Sønderjylland. Rolandposten var selvfølgelig på pletten for at følge de store og spændende aktiviteter.

75 patruljer startede torsdag aften på en 20-25 km lang hike med fuld oppakning mod det fælles mødested. I Kina »Hjartbro Spejdercenter«

Freddag var alle nået frem til Kina, hvor der blev startet med et løb rundt i det store land. Lørdag sejlede alle over Stillehavet imens patruljerne løste et utal af opgaver. Straks efter ankomsten til Sydamerika startede en ekspedition i Andelsbjergene for at forske i Inkaernes fortid. Lørdag eftermiddag nåede patruljerne rundt i Sydamerika på et multiløb. Søndag var alle på plads som deltager i den store verdensudstilling.

Det er desværre ikke muligt her og nu at bringe en nærmere beskrivelse af de mere end 100 forskellige spændende aktiviteter der mødte de 75 patruljer. I Rolandposten vil vi i de kommende numre skrive nogle af de spændende aktiviteter.



Vinder af LPK '87

Gruppe A:

1. Illinois, Slagelse
2. Falke, Skærbæk
3. Shivo-ten, Vildbjerg

Gruppe B:

1. Esben Snare, Roskilde
2. Grævlunge, Tybjerg
3. Riberhus Ridderne, Ribe

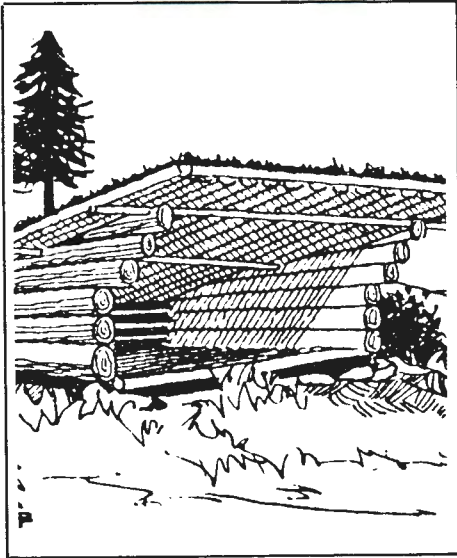
Gruppe C:

1. Pawnee, Slagelse
2. Stifinder, Assens
3. Falke, Borup

Projekt

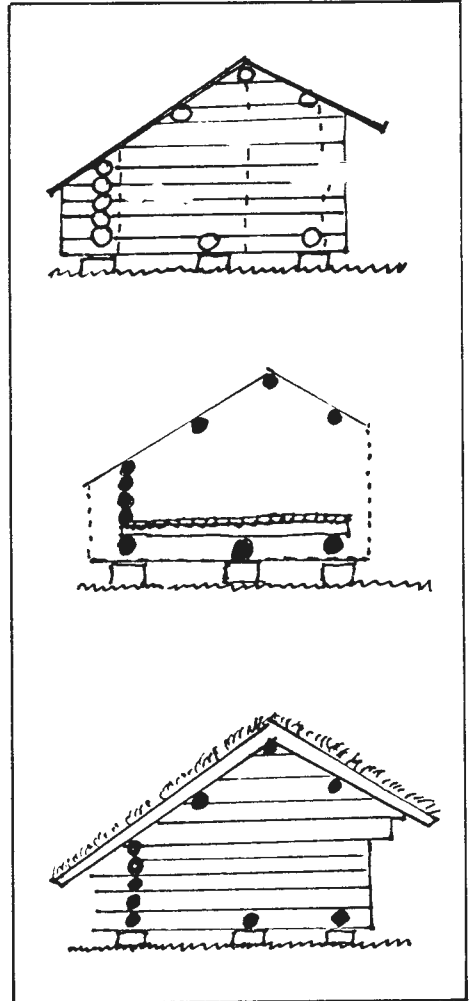
Vi skal ud igen.

I kender det at glædes ved at se nye steder, men det har også sin charme, at komme til et kendt sted igen og igen. Et sted, der er ligesom patruljens eget.



Byg en shelter

Find en lille plet i en skov eller en gruppe træer - gerne godt langt væk fra by og store veje. Aftal et møde med skovfogeden eller ejeren af stedet, og fortæl lidt om, hvem I er, og hvad I har tænkt jer.



Shelteren

Shelteren er en solid, permanent bivuak. Lav den af kraftige stammer/rafter, og dæk taget og siderne med tørv og jord (evt. med et lag plastik eller tagpap under).

Og husk så, ikke at lægge shelteren i en lavning, så vandet løber indenfor.

Lav også et fast ildsted - et gammelmandsildsted. Læg et tykt lag tørv og jord på.

HUSK: Spørg hver gang I kommer til pladsen, om I må tænde bål - Det kan jo være for tørt.

Held og lykke til - med jeres helt egen plet.

Flere af aktivitetsforslagene i dette nummer involverer skovfogeden. Det skal naturligvis koordineres, således at man ikke ustandselig kommer rendende og forstyrrer ham.

nødden

?



Opgave 2:

Tip en 13'er !!

1. Hvem indførte spejderbevægelsen i Danmark.

1	x	2
Per Hylander	Jens Grane	Arne Feldberg

2. Hvornår blev Robert Baden-Powell født ?

1	x	2
5/7 1910	23/2 1853	23/2 1857

3. Hvad var temaet for korpslejren i Frederikshavn 1985.

1: Venskab over alle grænser

x: Vi tar alle i lejr.

2: Ud i naturen

4. Hvor mange medlemmer har vi ialt i vores korps ?

1	x	2
28.000	55.000	280.000

5. I hvor mange år har der kørt »Rolandkursorer«?

1	x	2
20 år	50 år	70 år

6. Hvilken by ligger nordligst ?

1	x	2
Hobro	Vejle	Horsens

7. Hvor langt er der rundt om jorden ?

1	x	2
10.000 km	12.700 km	40.000 km

8. Hvem vandt guld i 100 m løb for mænd ved OL i 1984 ?

1	x	2
Jesse Owens	Oliver Twist	Carl Lewis

9. Hvor mange tommer går der på en fod ?

1	x	2
6	12	2

10. Hvor lang er en fod ?

1	x	2
31 cm	18 cm	25 cm

11. Hvem opfandt telefonen ?

1	x	2
Th. Edison	Graham Bell	Joe Telly

12. hvilket ord er stavet rigtigt ?

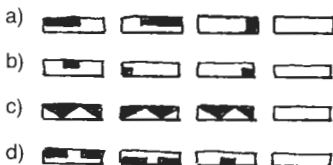
1	x	2
konkurrence	konkurrense	konkurrence

13. Hvorledes morses »Y« ?

1	x	2
---	---	---

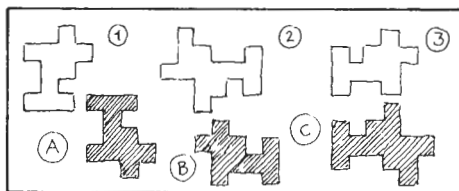
Opgave 1:

Prøv om du kan finde systemet i hver af disse 4 rækker. Og udfyld det tomme rektangel.



Opgave 3:

Hvilke brikker passer i hvilke huller ?



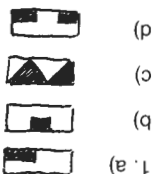
Opgave 4:

Lars hjælper en landmand med at køre halm ind. De har den aftale, at Lars får 10 kr for hvert helt læs han kører ind, men han må til gengæld aflevere 15 kr, hver gang han vælter med et læs. Lars tjener 125 kr ved ialt 20 læs. Hvor mange læs væltede der så for Lars ?

4. 17 hele læs og 3 væltede læs !

3. A-2, B-3, C-1.

2. $2 \times 2 \times 1 - 1 \times 1 - 2 \times 2 \times 1 - 1 \times 2 \times 1$



Nøddens løser

Instruktionsforslagsag

Lav jeres egen tepee

Indianerne boede på mange forskellige måder. Nogle var fastboende andre var nomader. Men den mest berømte boligform er uden tvivl det runde telt tipi eller tepee (hvilket betyder til at hvile i).

Mange grupper har en tepee af den færdigkøbte slags, og den kan holde i mange år, hvis den behandles rigtigt. Imidlertid kunne det være morsomt at give spejderne et indtryk af et telts opbygning ved selv at fremstille et.

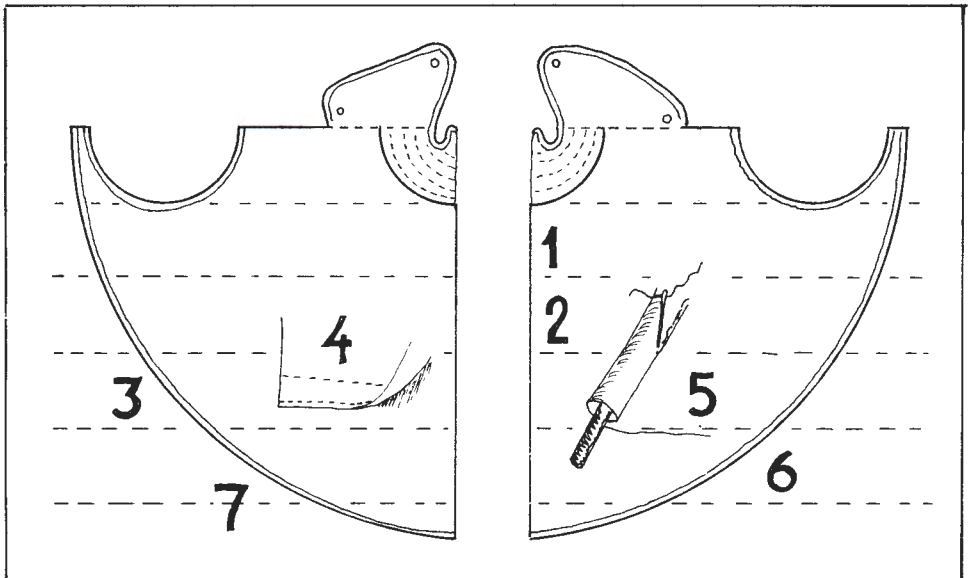
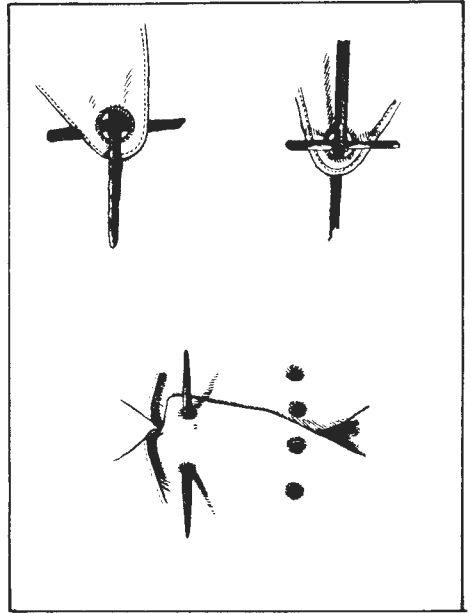
Materialet til fremstillingen kan være gamle lagner samlet ind blandt forældrene. Det kan også være at man falder over et godt tilbud på ubleget lagenlærred eller måske har man gode forbindelser.

Den viste tegning kan I finde i en bog, der hedder »Indian Crafts and Lore«, og tallene henviser til oversættelserne, som vi har lavet. Først lidt om de amerikanske mål:

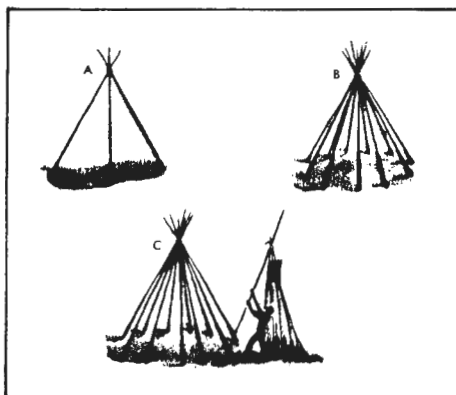
1' = 1 foot = 30,48 cm.

1" = 1 inch (tomme) = 2,54 cm.

1 yard = 0,91 cm.



Instruktionsforslag



Vejledning

1. Dørhul og røghul bør forstærkes med rebkanter. Ægkanten kan man lade være som den er, men hvor der klippes i stoffet skal det sømmes. Brug en god stærk tråd.

2. Til en tepee på 12 fod klip røgklapperne så de bliver 3 fod høje. Til en tepee på 16-18 fod lad røgklapper og døre være som de er på tegningen.

Rafterne skal nå 2 - 3 fod op over stoffet.

3. Når I arbejder med at sy stoffet sammen skal I markere hver banes midtpunkt. Sæt dem sammen med nåle før I syr.

4. Overlap ca. 2 cm. og sørg for at de øverste baner (de længste) lapper over de nederste (de korteste), så afvises regnen bedre.

5. Det er godt med en speciel fod på symaskinen når man skal forstærke røghul og dørhul.

6. Såfremt man ikke kan skaffe de rigtige rafter kan man bruge tømmer 2 x 4, som tilskæres så det bliver tyndere op mod røghullet. Husk at det skal høvles og slibes.

7. Brug en snor og en blyant som passer. Gulvet i en gymnastiksal vil være et godt sted at gøre det.

Nu kan I jo bruge så meget og så lidt som I vil af denne vejledning. I kan lave den fin i noget dyrt stof eller I kan starte med en billig udgave i gamle lagner. I den før omtalte bog kan I læse en masse om hvordan indianerne indrettede deres tepee. I kan også se de motiver, som de brugte til at udsmykke dem med.

GOD FORNØJELSE

Nordsjællands distrikt

OKTOBER 1987

for 6. gang

EVENTYRERNES KLUB
TAGER TIL RUSLAND

SEN JOURNÆL

14-17 årige piger og drenge fra
det meste af Danmark, kendes på
deres seniorknast som bæres i højre side.

Vi skal bruge ca. 50 nye "knaster" d. 2.-4./10

på Arresø centeret, tilmelding inden d. 14./9.-87

For yderligere oplysning, send en frankeret kuvert til

Tzar: Morten Bruun, Vognmandsmarken 1B, 2100 København Ø.

HAR DU FÅET DIT KLIPPEKORT ?

HVIS DU MÅ SVARE NEJ TIL DETTE SPØRGSMÅL, SKAL
DU STRAKS GÅ TIL DIN LEDER OG FÅ ET.

HELE SPEJDER ÅRET 1987 HEDDER "TA' PÅ TUR"-ÅRET
HVER GANG DU HAR VÆRET PÅ EN SPEJDETTUR EL. LEJR,
FÅR DU KLIPPET PÅ KORTET. MED MINDST 7 KUP, FÅR
DU TA' PÅ TUR- AKTIVITETSMÆRKET - SOM ER VIST HER.
MÆRKET SKAL SIDDE PÅ DIN UNIFORMS HØJRE ÆRME.



Henrik
Mortensen.



ROLAND-KURSUS · 2

En overbygning af Rolandkursus 1, for drenge og piger der
er fyldt 14 og helst ikke 17 år. Et godt program for
dig der vil mere! pris 525,-kr. tilmelding senest d. 1/9-87.

- Nr. 78 17-22/10 - Arresø centeret
- Nr. 79 17-22/10 - Flamsted centeret
- Nr. 80 17-22/10 - Degnetofte
- Nr. 81 17-22/10 - Skovridergården
- Nr. 82 18-23/10 - Port Arthur
- Nr. 83 17-22/10 - Hovens Odde

