

M E L F A R L Ø B 1 9 8 5

N A R K O T I K A S M U G L I N G

G R U P P E 2

Sct. Georgs Gildet
i
Middelfart

MELFARLØB 1985.

1. DAGLØB 21 SEP 1985.

- a. Antal poster: 9
- b. Løbets længde: 4,8 km i luftlinie
- c. Idealtid: 120 min
- d. Formål med løbet: Indgå i den samlede point-beregning, samt lade spejderne få kendskab til terrænet, hvor natløbet skulle foregå.
- e. Point-beregning: Hurtigste patrulje 150, næsthurtigste 140 osv.

2. NATLØB 21-22 SEP 1985.

- a. Antal poster: 9 (svarende til tilmeldte antal patruljer)
- b. Løbets længde: 6,9 km i luftlinie
- c. Idealtid: Ingen. Alle skulle rundt til alle poster og løse opgaver.
- d. Formål med løbet: Forskellige opgaver i relations til narkotikasmugling.
 - post 1: Følekimsleg
 - post 2: Morse melding fra Lillebælt
 - post 3: Reaktion i junker-miljø
 - post 4: Hængt person med en kodemelding
 - post 5: Skifte hjul på en bil
 - post 6: Smagekimsleg
 - post 7: Førstehjælp ved skudsår (pulsåre-blødning)
 - post 8: Opfangning af meddelelse/signalement
 - post 9: Kodemelding.
- e. Point-beregning: Se resultattavle.

3. DAGLØB 22 SEP 1985.

- a. Antal poster: 5 (skulle kun have indflydelse på løbstiden afhængig af, hvor hurtigt spejderne løste opgaverne).
- b. Løbets længde: ca 12 km
- c. Idealtid: Ingen.
- d. Formål med løbet: Jagte narkotikasmuglere hurtigst muligt, afsluttende med salonskydning mod figurskive.

e. Point-beregning: Hurtigste tid = 150. Efterfølgende patruljer fik fradarag med 1 point for hver minut langsommere.

Ved skydningen kunne hver spejder opnå max 50 points. Patruljeresultat = gennemsnit.

4. TURN OUT.

Følgende tre blev lagt til grund for resultatet:

a. Samarbejde.

b. Opførsel.

c. Levende sig ind i histrorien.

De to første talte tilsammen 4/5 af den samlede vurdering.

Med venlig hilsen



S. Müller

POSTER TIL NATLØBET.

POST 1 :	MARIANNE BOYE SCHALDE	FØLEKIMSLEG
POST 2 :	HAKON ALICE	MORSE
POST 3 :	CARSTEN HANS	JUNKER MILJØ
POST 4 :	LIS ANDERSEN ERIK	HÆNGT MAND MED KODE
POST 5 :	JETTE TØNNESSEN LISE HARTIG	SKIFTE HJUL PÅ BIL
POST 6 :	FINN T= LISBETH	SMAGEKIMSLEG
POST 7 :	SVEND BUCH UFFE	SKUDSÅR
POST 8 :	LONE LENNI FROST	MELDING
POST 9 :	MARIANNE SCHALDE JETTE MOTH	KODE I BIL
SKIB :	EJNER OLSEN HENNING LILLY	
MAD HOLD :	HAKONS KONE UFFES KONE	

POST NR 1

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART: FØLEKIMSLEG

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. En mistænkelig person tilbageholdes af en URO-betjent.
2. Den mistænkelige person skal have forskellige effekter i lommerne.

C. INSTRUKTION:

Den civilklædte URO-betjent skal have anholdt den mistænkelige person. Men han er ikke i stand til at visitere ham. Derfor skal betjenten anmode patrulen om at føle - og kun føle - på personens lommer, medens betjenten holder personen op med pistolen.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

NEJ/JA

OPGAVE

BEDØMMELSE

1. Kom en eller flere af spejderne i "skudlinien." 5/0
2. 5 - lo genstande i lommerne. For hver rigtig gives 2 points.

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 2. Vises på kortet. (Spejderne tegner af)

POST NR 2

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART: MORSEMELDING

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. Fra et skib (kutter) sendes med jævne mellemrum følgende morsemelding:
"ER KYSTEN KLAR".
2. Posten på land ligger på en sådan måde, at patruljerne på vej til posten har haft mulighed for at opfange meldingen.

C. INSTRUKTION:

Posten anråber patruljen, og fortæller, at han forgæves har prøvet på at komme i kontakt med skibet. Posten forstår heller ikke meldingen.

Posten beder patruljen om hjælp.

Bemærk: Posten skal se lyssky ud, med eksempelvis sømandssweater og tophue.
Hjælperen (dommeren) skal være skjult for patruljen og først skride ind, når patruljen overmander posten og/eller når patruljen skal sendes videre.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

NEJ/JA

OPGAVE

BEDØMMELSE

- | | |
|-------------------------------------------------------|-----|
| 1. Havde patruljen opfanget morsemeldingen. | 0/5 |
| 2. Forsøgte patruljen, at få morsemeldingen gentaget. | 0/5 |
| 3. Forsøgte patruljen at uskadeliggøre posten. | 0/5 |

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 3. Vises på kortet. (Spejderne tegner af)

POST NR 3

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART: REAKTION I JUNKER-MILJØ

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. I nærheden af et lille bål ligger en meget omtåget person.
2. Ved personens side ligger flere sprøjter, nogle stearinlys, en ske og en gummislange.

C. INSTRUKTION:

Når patruljen ankommer, skal posten svagt kalde på hjælp. Han skal bl.a. sige: "Det svin til Stoffer. Jeg slår ham ihjel"". "Wil I ikke godt give mig noget fiks".

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

NEJ/JA

OPGAVE

BEDØMMELSE

- | | |
|---------------------------------------------------------------------|-----|
| 1. Hjælp patruljen personen, således at han
kunne få en sprøjte. | 5/0 |
| 2. Forsøgte patrulje, at skaffe hjælp til
ham. | 0/5 |
| 3. Prøvede patruljen på at få flere oplys-
ninger af personen. | 0/5 |

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 4. Vises på kortet ((Spejderne tegner af)).

POST NR 4

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART: EN HÆNGT PERSON MED EN VIGTIG MEDELELSE.

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. I et træ hænger en person og dingler på en sådan måde, at patruljen først opdager den, når en af dem render hovedet ind i den.
2. I en lomme ligger et vigtigt dokument.

C. INSTRUKTION:

Samtidig med patruljen finder den hængte (finder den skriger forhåbentlig), dukker posten op og siger: "Åh Gud" og derefter bliver adeles stum.

Derefter skal posten afvente patruljens reaktion.

Når tiden er udløbet sendes patruljen videre.

Bemærk: Hvis patruljen skærer den hængte ned, skal den op og hænge igen inden næste patrulje kommer.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

NEJ/JA

OPGAVE

BEDØMMELSE

- | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 1. Skar patruljen den hængte ned. | 0/5 |
| 2. Bevarede patruljen i øvrigt roen.
(undlod at fnise, pjatte mv.). | 0/3 |
| 3. Holdt patruljen hele tiden øje med om-givelserne. (ikke alle stod rundt om den hængte) | 0/2 |
| 4. Undersøgte patruljen den hængte for identitet, meddelelser mv. | 0/5 |
| 5. Gjorde patrulje noget for at skaffe hjælp. | 0/5 |

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 5. Vises på kortet (spejderne tegner af)

POST NR 5

PATR/TROP: SØLEOPARDER (9)

A. PRØVENS ART: SKIFTE HJUL PÅ EN BIL.

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. En bil med et punkteret hjul holder på en skovsti. Ved siden af ligger reservehjul, donkraft og hjulnøgle.
2. En skrækslagen dame står ved siden af bilen.

C. INSTRUKTION:

Når patrulen kommer hen til bilen, skal damen med vildt udtryk i ansigtet fortælle patrulen, at hun bliver forfulgt og at hun ikke kan skifte hjul. Hun beder patrulen om at hjælpe sig.

Hele tiden er hun skrækslagen og skynder på patrulen.

Bemærk: En mandlig hjælper (dommer) holder sig skjult for patrulen.

Når dækket er skiftet af patrulen, kommer han tilsyn og sender patrulen videre. Det punkteret hjul sættes på bilen til næste patr.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

NEJ/JA

OPGAVE

BEDØMMELSE

- | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 1. Observerede nogle i patrulen medens dækket blev skiftet. | 0/3 |
| 2. Blev bilen sikret inden den blev hævet op på donkraften. | 0/2 |
| 3. Blev hjulmøtrikkerne efterspændt, efter bilen igen blev sänket fra donkraften. | 0/3 |
| 4. Forsøgte nogle i patrulen at berolige damen. | 0/2 |
| 5. Udspurgte patrulen damen om, hvad/hvem hun flygtede fra.
(Væsentlig at patrulen prøver at finde ud af, hvad der egentlig foregår). | 0/5 |

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 6. Vises på kortet (Spejderne tegner af)

POST NR 6

PATR/TROP: ISBJØRN (7)

A. PRØVENS ART: SMAGEKIMSLEGB.

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. To civilklædte kriminalbetjente har fundet et skjulested, hvor der er forskellige former for hvidt pulver (narkotika).
2. De enkelte poser er afmærket med numre.

C. INSTRUKTION:

Såsnart patruljen kommer frem til posten, bliver denne i første omgang noget forskrækket, men fatter sig hurtigt og viser ID-kort til spejderne.

Derefter forklarer posten til spejderne, at de her har fundet noget pulver, som måske er heroin, men de er ikke sikre. Posten vil derfor gerne have spejderne til at smage på pulveret og hjælpe dem med at bestemme stoffet.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

1. 10 forskellige former for hvidt pulver.

Der gives 2 points for hver rigtig.

BEDØMMELSE

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 7. Vises på kortet (spejderne tegner af)

POST NR 7

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART: FØRSTEHJÆLP VED SKUDSÅR.

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. Når patrulen nærmer sig affyres et skud (løst eller hundeprop).
2. En person skal være sminket med et skudsår i armen.
3. Personen falder om på vejen, så patrulen kan se personen.

C. INSTRUKTION:

Hvis patrulen af sig selv styrter hen til den skudte person, og begynder at yde førstehjælp, skal dommeren kun vurdere jvf pkt. D, evt. med supplende spørgsmål.

I modsat fald skal dommeren bede patrulen om at yde førstehjælp til den sårede, der er bevidstløs men trækker vejret.

Bemærk! Skuddet har ramt en pulsåre.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

NEJ/JA

OPGAVE

1. En af spejderne presser straks en finger i såret. 0/3
2. Det blødende sted holdes højt. 0/2
3. Anlægges steril forbinding (blødende sted stadig højt).
(Dommer: "Det bløder stadig"). 0/4
4. Anlægges trykforbinding. 0/4
5. Lejres den sårede i aflåst sideleje (NATO-stilling) med såret højt. 0/3
6. Forebygges mod chok. 0/2
7. Tilkaldes hjælp. 0/2

BEDØMMELSE

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 8. Vises på kortet (spejderne tegner af)

POST NR 8 PATR/TROP:

A. PRØVENS ART:

OPFANGNING AF MEDDELELSE/SIGNALEMENT.

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. På en skovsti ca 10 m fra posten står to mistænkelig-udseende personer.
2. De skal have ryggen til den ankommende patrulje, men alligevel være opmærksom dens ankomst.
3. Når patruljen er tæt nok på posten, begynder den ene at tale til den anden på udenlandsk, men med danske ord ind imellem.
4. Personer forsvinder pludselig ind i skoven.
5. Hvis patr. vil overmande, så skal den bedes om at forsvinde.

C. INSTRUKTION:

Når patruljen når hen til posten, skal denne spørge om de ikke har set noget i skoven.

Patruljen bedes fortælle hvad den har set og hørt.

Følgende ord skal indgå i samtalen:

RYES ELLEV NUL NUL STOFFER 1000 SPIR ELLERS DØD MAND

Bemærk: Såfremt patruljen vil overmande de to momenter, må posten skride ind hvis det ikke lykkedes for momenterne at genne patruljen væk.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

NEJ/JA

BEDØMMELSE

- | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 1. Kunne patruljen gengive hele meldingen.
(1 point for hvert rigtigt ord). | 0/6 |
| 2. Holdt patruljen sig skjult, mens momenterne talte sammen. | 0/3 |
| 3. Indlod patruljen sig på håndgemæng med momenterne. | 5/0 |
| 4. Kunne patruljen give et fyldigt signalement af momenterne. (afhængig af lysforhold gives point efter, hvor meget patruljen fik med af særkendete tegn fra 0 til 6 points) | 0/6 |

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 9. Vises på kortet (spejderne tegner af).

POST NR 9

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART: KODEMELDING

B. TILRETTELÆGGELSE:

1. En bil står parkeret på en skovsti.
2. I bilen sidder en person ved rattet, og i det øjeblik patruljen ankommer falder han hen over rattet og påvirker hornet.
3. Personen har et nøglebundt i højre hånd.
4. På forsæddet ved siden af føreren står en kasse, der er låst og hvori der er anbragt et højt-tikkende vækkeur samt en kodemelding.

C. INSTRUKTION:

Personen, der sidder i bilen, har forsøgt at åbne kassen med en af nøglerne i nøglebundtet, men falder livløs over rattet.

Bemærk: Hjælperen (dommeren) skal holde sig skjult og først skride ind, når tiden er ved at udløbe og sende patruljen videre til næste post.

Hvis patruljen ikke åbner kassen, skal dommeren lade patruljen løse kodemeldingen.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

- | | |
|--------------------------------------------------------------|-----|
| 1. Fjernede patruljen den livløse fra hornet. | 0/3 |
| 2. Undersøgte patruljen om personen var i live. | 0/3 |
| 3. Forsøgte patruljen at finde ud af, hvad der var i kassen. | 0/3 |
| 4. Kunne patruljen løse kodemeldingen. | 0/6 |

NEJ/JA
BEDØMMELSE

TURN OUT (o-lo): _____

SUM:

E. NÆSTE POST: post 1. Vises på kortet (spejderne tegner af)

SMAGEKIMSLEG

1	BAGEPULVER
2	VANILLESUKKER
3	HJORTETAKSALT
4	ÆBLESKIVEPULVER
5	NATRON
6	RISMEL
7	KARTOFFELMEL
8	FLORSUKKER
9	HUSBLASPULVER
10	HVEDEMEL

FØLEKIMSLEG

1	TESKE
2	TENDSTIKKER
3	STEARIINYS
4	SPRØJTE
5	CITRON
6	FLASKE
7	PENGE
8	CIGARETTER
9	STASESSSLANGE
10	PULVER

NB! Dette er den rigtige rækkefølge. Nr. lig med nr. på poserne.

KODELØSEN: $7\frac{1}{4} \times 4$ HØJRE OM FRA NW.

$\begin{array}{r} 5 | 1 | \overline{2} & \quad \overline{1} | 2 | \overline{5} | 5 | \underline{\overline{2}} \\ \hline 5 | \overline{4} | 4 & \quad 2 | \underline{\overline{4}} \\ \hline 1 | \overline{1} | \underline{\overline{6}} | 1 | \overline{5} | \overline{2} | \overline{3} \end{array}$

KODELØSEN: $7\frac{1}{4} \times 4$ HØJRE OM FRA NW.

$\begin{array}{r} 4 | \overline{7} | \overline{5} | \overline{5} | \underline{\overline{2}} \\ \hline 1 | \overline{3} | \underline{\overline{3}} | \underline{\overline{6}} | \underline{\overline{2}} | \underline{\overline{5}} \\ \hline 1 | \overline{3} | \overline{2} | \overline{5} | \overline{5} | \overline{4} | \underline{\overline{2}} | \underline{\overline{2}} | \underline{\overline{5}} \end{array}$

TAG DETTE SOM EN ADVARSEL

NÆSTE GANG BLIVER DET DIG STOFFER

ØSCRCAECD ØVERÆF UÅ ØSSED ZWE ØSV NU! Spejlvendt kode. Kodeløsen: Klartekst - Kode
B = P

NERDROTRATS GATDOM GO NEETS LIT NEH ÅG : (GÅ HEN TIL STEEN OG MODTAG STARTORDREN

MELFARLØB 1985
DAGLØB 22 SEP



Sct. Georgs Gildet
i
Middelfart

Sct. Georgs Gildet
i
Middelfart

PATR

DAGLØB 22 SEP

POST	Ankomst til kl	Påbegyndt opgave kl	Vente-tid min.	Kontrol
1				
2				
3				
4				
5				
mål kl			ventetid i alt	
start kl				
vente tid			÷	
tid i alt				

TURN OUT VED NATLØB 21/22 SEP

MELFARLØB 1985

- | | NEJ/JA |
|------------------------------|--------|
| 1. Samarbejde i patruljen | 0/5 |
| 2. Opførsel | 0/3 |
| 3. Leven sig ind i historien | 0/2 |

POST NR

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART:

Nedfiring ad skrænt.

B. TILRETTELÆGGELSE:

Tov fastgjort til et træ og hænger ud over skrænten.

C. INSTRUKTION:

Det gælder for patruljen om hurtigst muligt at komme ned ad skrænten ved hjælp af tovet. Tiden, der bruges, indgår i den samlede løbstid.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

BEDØMMELSE

Ingen bedømmelse.

Husk at skrive på patruljens startkort, når den ankommer til posten, og igen når den påbegynder løsning af opgaven.

Turn out (o-lo): _____

Som ved natløbet.

SUM:

E. NÆSTE POST:

POST NR

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART:

Forsering af en skrænt.

B. TILRETTELÆGGELSE:

Et tyndt reb er bundet til et træ og hænger ned over skrænten.

C. INSTRUKTION:

Petruljen skal hurtigst muligt ved hjælp af tovet komme op ad skrænten.

Tiden, der bruges indgår i den samlede løbstid.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

BEDØMMELSE

Ingen bedømmelse.

Husk at skrive på patruljens startkort, når den ankommer til posten, og igen når den påbegynder løsning af opgaven.

Turn out (o-lo): _____

Som ved natløbet.

SUM:

E. NÆSTE POST:

POST NR

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART:

Påsætté en cykelkæde

B. TILRETTELÆGGELSE:

En fortvivlet person står med en cykel, hvor kæden er faldet af.

C. INSTRUKTION:

Når patruljen ankommer, skal den hjælpe med at sætte kæden på.
Tiden, der bruges, indgår i den samlede løbstid.
Husk at tage kæden af efter hver patrulje.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

BEDØMMELSE

Ingen bedømmelse.

Husk at skrive på patruljens startkort, når den ankommer til posten, og igen når den påbegynder løsning af opgaven.

Turn out (o-lo): _____

Som ved natløbet.

SUM:

E. NÆSTE POST:

POST NR. 4

PATR/TROP: %

A. PRØVENS ART:

Hjælpe en tysk tourist.

B. TILRETTELÆGGELSE:

En person, der er god til tysk, skal ud til Kasserodde.

C. INSTRUKTION:

Når patrulen ankommer, skal posten på tysk forklare, at han er på ferie i Fredericia og at han gerne vil ud og se Kasserodde. Patrulen skal finde ud af, hvad det er personen vil og forklare eller vise på kortet, hvor Kasserodde ligger.
Tiden, der bruges, indgår i den samlede løbstid.

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

BEDØMMELSE

Ingen bedømmelse.

Husk at skrive på patruljens startkort, når den ankommer til posten, og igen når den påbegynder løsning af opgaven.

Turn out (o-lo): _____

Som ved natløbet.

SUM:

E. NÆSTE POST:

POST NR 5

PATR/TROP:

A. PRØVENS ART:

Genkendelse af dyrespor.

B. TILRETTELÆGGELSE:

Posten skal have et ark for hver patrulje.

C. INSTRUKTION:

Når patruljen ankommer, fortæller posten, at én af spejderne har fundet nogle dyrespor og de andre må hjælpe ham/hende.

Posten retter ved check-mærker på arket og patruljen må fortsætte med løsning/gætning indtil alle ti er rigtige og derpå fortsætte løbet.

Den tid, der bruges, indgår i den samlede løbstid .

D. OPGAVE OG BEDØMMELSE:

OPGAVE

BEDØMMELSE

Ingen bedømmelse.

Husk at skrive på patruljens startkort, når den ankommer til posten, og igen når den påbegynder løsning af opgaven.

Turn out (o-lo): _____

Som ved natløbet.

SUM:

E. NÆSTE POST:

KRONDYR

KAT

TRÅDYR

FÅR

HUND

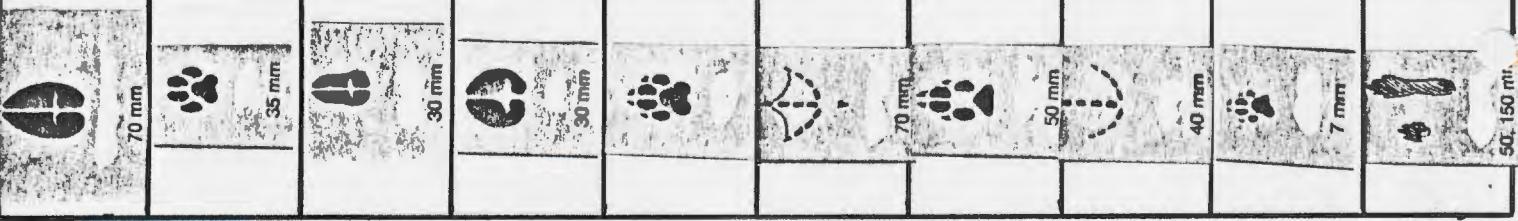
GÅLAND

RÆV

VIBÆ

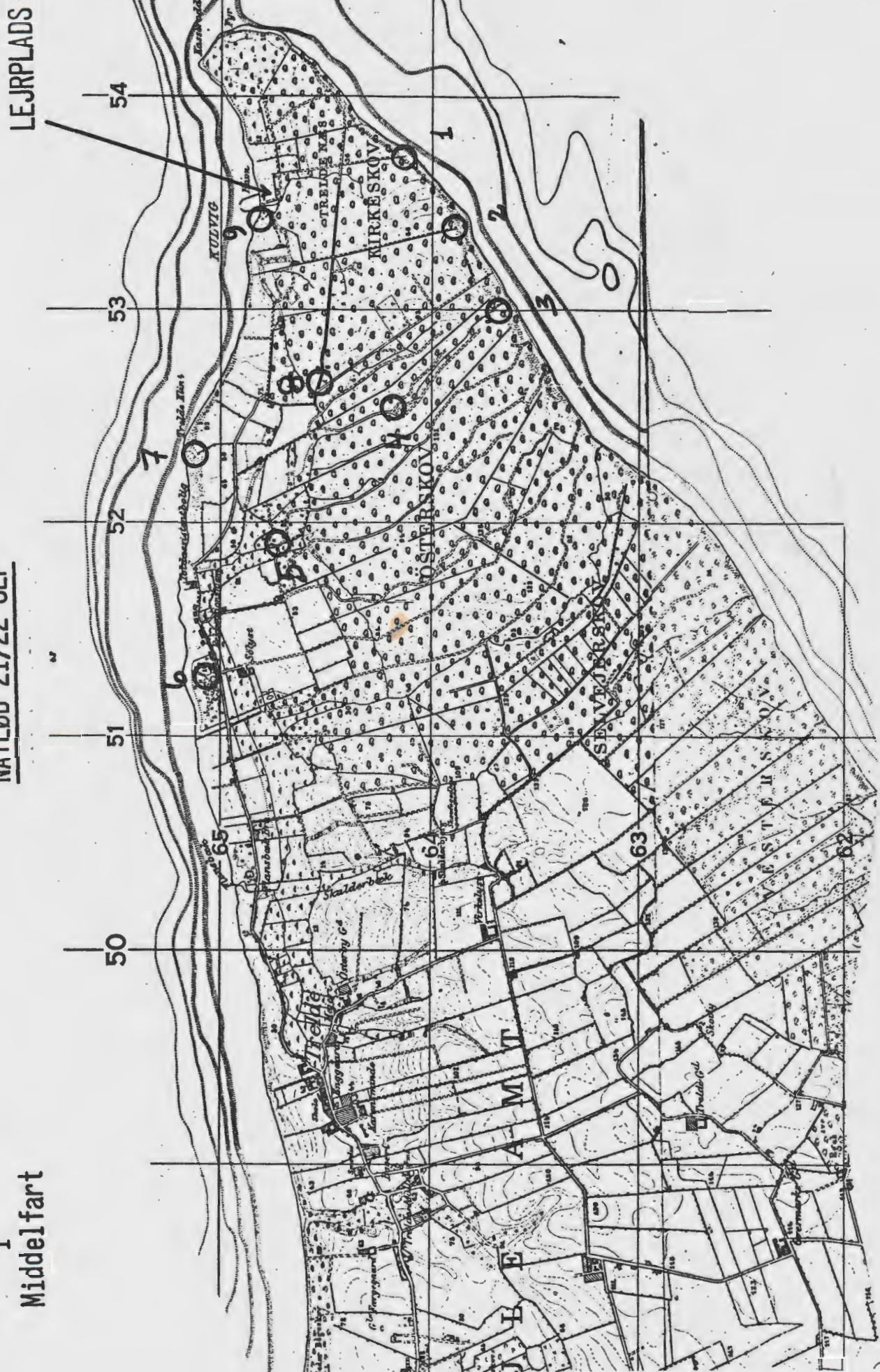
MUS

HANE



Sct. Georgs Gildet
i
Middelfart

MELFARØB 1985
NATLØB 21/22 SEP



NB! MÅ KUN BRUGES I NØDSFALD, HVIS EN AF PATRULJERNE ER FARET VILD.

Sct. Georgs Gildet

i

Middelfart

19 SEP 1985.

Til Vicepolitimesteren i Fredericia.

Emne: Natløb med spejdere den 21-22 SEP 1985.

Ref.: Vores samtale den 3 SEP 1985.

Bilag: Kort over Fredericia's skove.

Som aftalt skal jeg kort skitsere vores løb natten mellem lørdag - søndag den 21-22 SEP 1985.

Idégrundlaget er narkotikasmugling og selve løbet vil foregå i Østerskov og Kirkeskov på Treldenæs startende ca kl 2300.

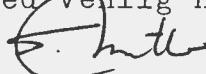
I skovene vil der være forskellige poster, herunder en hængt "mand" (dukke), et narkomiljø, samt skydning med løst ammunition.

Herudover vil der som angivet med "x" på vedlagte kort ligge et skib, hvorfra der sendes en morsemelding ind mod land. Morsemeldingen er følgende: "Er kysten klar?". Den vil blive sendt med jævne mellemrum i perioden ca 2300 til ca 0300.

Som aftalt under vores møde, så vi gerne, at en patruljevogn ankom til lejrpladsen ca 2300 for at starte vores natløb. Vi vil kontakte vagthavende på stationen i løbet af lørdag aften for at høre, om det kan lade sig gøre eller ej.

Løbsledelsen er tilsluttet følgende biltelefon: 049-68469, så vi også kan kontaktes, hvis det skulle være nødvendig fra vagthavendes side.

Med venlig hilsen



S. Müller

Ref: S. Müller

Chr. Danningsvej 39

Strib

5500 Middelfart

Tlf.: 09 40 20 91

Sct. Georgs Gildet

i

Middelfart

19 SEP 1985.

Til Beboerne på Treldenæs.

Emne: Natløb 21-22 SEP 1985 med spejdere fra Middelfart.

Lørdag-søndag den 21-22 SEP 1985 har Sct. Georgs Gildet i Middelfart arrangeret et løb for spejderne i Middelfart og Strib.

Da selve natløbet er bygget over narkotikasmugling, vil der foregå forskellige hændelser, der måske kan forskrække en udenforstående.

Derfor denne henvendelse, idet vi kan berolige Dem med, at det der foregår, bl. a. skydning med løst, er en del af selve løbet.

Politiet i Fredericia og Forsvaret på Ryes Kaserne er orienteret om løbet.

Med venlig hilsen



S. Müller